

Zostałeś zaproszony do projektu weryfikacji wytwarzania aplikacji służącej do zarządzania testowaniem. Metoda użyta w narzędziu to Testowanie oparte na Zadaniach. Głównym elementem projektu są Zadania i ich przekazanie do wykonania. Aplikacja daje możliwość zarządzania Projektami, w których definiuje się Wydania. Dodatkowo można do Wydania dodawać Fazy.

Wstępnie aplikacja została nazwana **Mr Buggy 2**.

Zamówiona przez Zamawiającego aplikacja webowa dostępna przez przeglądarkę wytwarzana jest przez zewnętrznego Wykonawcę, a testowana przez testerów Zamawiającego.

Specyfikacja wymagań ma formę historyjek użytkownika z kryteriami akceptacyjnymi. Jest ona niekompletna w pewnych obszarach, ale wszystkie funkcjonalności zostały odebrane podczas iteracyjnych testów akceptacyjnych.

Projekt na dzień dzisiejszy idzie zgodnie z założeniami i bez większych problemów, ale w jego środku Zamawiający chce uzyskać dodatkowe potwierdzenie z zewnątrz, że jakość dotychczasowej dostawy jest na wysokim poziomie. Zamawiający widzi, że jego testerzy, którzy odbierając produkt testują jedynie najnowsze dostarczane funkcjonalności, nie sprawdzając czy te dostarczone we wcześniejszych wersjach rzeczywiście ciągle działają. Zamawiający ma również wątpliwości czy wewnątrzni testerzy wystarczająco dobrze weryfikują charakterystyki oprogramowania. Powstaje więc pewien obszar niepewności, którego nie da się rozwiązać przy obecnych zasobach wewnętrznych.

Zewnętrzny zespół / osoba otrzyma zadanie pokazania jakości produktu, ale zanim to nastąpi przeprowadzony jest test testerów. Test z jednej strony ma pokazać kompetencje i zdolność do przeprowadzenia testów i przygotowanie raportu, z drugiej ma służyć ocenie czasu potrzebnego na całościowe sprawdzenie aplikacji. Test testerów polega na wykonaniu w ciągu trzech godzin próbki prac testowych prowadzonych w identyczny sposób jak miałyby to miejsce dla pełnego projektu z pokazaniem m.in.: co udało się przetestować, czego nie udało się przetestować, raportów defektów i szacowanego czasu potrzebnego na dokończenie testów. Zamawiający oczekuje również testerskich sugestii co do nowych funkcjonalności oraz ułatwiających użycie zmian w oprogramowaniu.

Nie ma wymaganego formatu raportowania defektów i sugestii, ale wszystkie defekty muszą być ponumerowane.

Wszystkie zachowania aplikacji niezgodne ze specyfikacją wymagań są „defektami”. Aby coś uznać za defekt musi być określone jakie wymaganie nie zostało spełnione. Wszystkie zachowania aplikacji nie opisane w specyfikacji, a będące zdaniem testerów niepoprawnym zachowaniem są „sugestiami”. Testom podlegają jedynie elementy opisane w Specyfikacji jako „wymagania zaimplementowane”, a elementy z „wymagania do zaimplementowania” będą testowane po ich zgłoszeniu do odbioru w dalszych iteracjach.

Element interfejsu służący wizualizacji wydań / faz nie podlega testom ponieważ jest zewnętrzną biblioteką i nie będzie dostarczany w docelowym rozwiązaniu. Testom nie podlega również specyfikacja oprogramowania i środowisko.

Aplikacja ma być testowana jedynie na przeglądarce FireFox zainstalowanych na komputerach.

Na potrzeby testów w aplikacji zaślepiono również komunikację mailową. Pod linkiem dostępnym na stronie głównej aplikacji jest link prowadzący do skrzynki pocztowej, w której dostępne są maile wysyłane z systemu. Znaną konsekwencją takiego podejścia jest brak możliwości zmiany/ustawienia hasła innemu użytkownikowi niż ten obecnie zalogowany, korzystając z linka otrzymanego przez mail.

Aby to uczynić, należy się wcześniej wylogować lub otworzyć inną przeglądarkę. Skrzynka jedynie wspiera testy i nie podlega testowaniu.