

Regulamin imprezy: "Otwarte mistrzostwa Polski w testowaniu oprogramowania"

## 1. **Zasady Ogólne**

1. Otwarte mistrzostwa Polski w testowaniu oprogramowania (dalej zwane jako Mistrzostwa) organizowane są przez firmę 21CN Radosław Smilgin (dalej zwanym Organizatorem).
2. Organizator powoła Komisję Sędziowską, która będzie czuwać nad przebiegiem Mistrzostw, oceniać zgłoszenia defektów oraz wyłoni zwycięzców Mistrzostw.
3. Celem Mistrzostw jest:
  1. Promocja testowania oprogramowania w Polsce
  2. Pozyskanie zainteresowania mediów dla tematu testowania oprogramowania
  3. Promocja Polski, jako kraju z dobrym zapleczem IT zarówno w programowaniu jak i testowaniu
  4. Rywalizacja między osobami indywidualnymi i firmami.
4. W Mistrzostwach mogą uczestniczyć wszyscy bez względu na doświadczenie w dziedzinie testowania oprogramowania.
5. W przypadku uczestników niepełnoletnich wymagana jest pisemna zgoda opiekunów prawnych.
6. Mistrzostwa zostaną przeprowadzone w dwóch kategoriach: indywidualnej i drużynowej.
7. Możliwy jest udział w Mistrzostwach jako widz.
8. Możliwy jest start tylko w jednej kategorii.

9. W Mistrzostwach nie mogą uczestniczyć osoby bezpośrednio zaangażowane w ich przygotowanie i organizację.
10. Aplikacja testowana podczas Mistrzostw oraz dokumentacja przygotowane zostaną w języku polskim.

## 2. **Zapisy na Mistrzostwa dla uczestników indywidualnych i drużyn**

1. Warunkiem uczestnictwa w Mistrzostwach jako uczestnik indywidualny lub drużyna jest:
  1. Wypełnienie formularza rejestracyjnego
  2. Udział w kwalifikacjach (o ile zostaną ogłoszone) i osiągnięcie wyniku uznanego za kwalifikujący przez Komisję Sędziowską.
  3. Wniesienie opłaty za uczestnictwo w Mistrzostwach.
2. Formularz rejestracyjny lub adres do formularza rejestracyjnego dostępny będzie w terminie od 01.02.2014r. do 28.02.2014r. na stronie internetowej [www.testingcup.pl](http://www.testingcup.pl).
3. W przypadku, gdy 28.02.2014r. będą jeszcze wolne miejsca (patrz punkt 2.25), Organizator umożliwi dalsze zapisy aż do wypełnienia listy lub dnia 15.04.2014r. a kwalifikacje nie będą organizowane.
4. Po zamknięciu formularza rejestracyjnego nie będzie możliwości zgłoszenia uczestnictwa.
5. Kwalifikacje zostaną ogłoszone jeśli ilość zgłoszeń będzie większa niż ilość miejsc na Mistrzostwach. W przypadku ogłoszenia kwalifikacji każdy ze zgłoszonych uczestników indywidualnych oraz każdy kapitan drużyny dostaną e-mail z treścią zadania do rozwiązania i/lub linkiem do miejsca gdzie zadania się znajduje.
6. Na rozwiązanie zadania kwalifikacyjnego i odesłanie odpowiedzi do Organizatora każdy z uczestników i każda z drużyn ma 24 godziny. Po tym terminie odpowiedzi nie będą uwzględniane. Podczas oceny rozwiązania zadania nie będzie brana kolejność przysłanych odpowiedzi.

7. Każda drużyna i każdy uczestnik indywidualny musi odesłać jeden raport. Inna ilość raportów powodować będzie automatyczną dyskwalifikację.
8. Przy zbyt dużej ilości chętnych Organizator może zarządzić dowolną ilość rund kwalifikacji.
9. W kolejnej rundzie uczestniczą jedynie zawodnicy i drużyny, które zostały zakwalifikowane przez Komisję Sędziowską z poprzedniej rundy.
10. Uczestnikom, którzy niezakwalifikowali się do kolejnej rundy lub też do Mistrzostw przysługuje możliwość odwołania się do powołanej przez Organizatora Komisji Rewizyjnej poprzez mail [testingcup@testingcup.pl](mailto:testingcup@testingcup.pl)
11. Każdy z uczestników indywidualnych i każda z drużyn zostanie poinformowana o wyniku kwalifikacji lub rozpoczęciu kolejnego jej etapu mailowo.
12. Po zakwalifikowaniu do Mistrzostw każdy uczestnik i drużyna zobligowani są do zapłacenia kosztu uczestnictwa w Mistrzostwach.
13. Organizator stworzy listę rezerwową uczestników i drużyn.
14. Lista rezerwowa będzie prowadzona na podstawie punktów zdobytych w kwalifikacjach dla uczestników i drużyn którzy nie uzyskali wyniku kwalifikującego.
15. W przypadku zwolnienia się miejsca na skutek niedopełnienia warunków zapisu (patrz punkt 2.1) lub rezygnacji któregoś z uczestników (patrz punkt 2.26) kolejni uczestnicy indywidualni lub drużyny z listy rezerwowej zostaną poinformowane o możliwości wzięcia udziału w Mistrzostwach.
16. Opłata za uczestnictwo w konkursie indywidualnym wynosi 500 PLN. Cena ta obejmuje:
  - Udział w Mistrzostwach,
  - Udział w prelekcjach i wykładach zgodnie z ustalonym **harmonogramem**,
  - Możliwość przebywania w strefie integracyjnej,
  - Catering podczas trwania Mistrzostw,
  - Zwiedzanie Stadionu Narodowego.

Oплата za uczestnictwo w konkursie drużynowym wynosi 1500 PLN od drużyny. Cena ta obejmuje:

- Udział w Mistrzostwach,
- Udział w prelekcjach i wykładach zgodnie z ustalonym **harmonogramem**,
- Możliwość przebywania w strefie integracyjnej,
- Catering podczas trwania Mistrzostw,
- Zwiedzanie Stadionu Narodowego.

Płatność należy dokonać do dnia 15.04.2014r. na konto bankowe podane przez Organizatora.

Brak dokonania płatności w dniu wskazanym w punkcie 2.17 skutkuje usunięciem z listy uczestników Mistrzostw.

Potwierdzenie uczestnictwa w Mistrzostwach zostanie wysłane na adres mailowy podany w trakcie rejestracji po potwierdzeniu dokonanej wpłaty.

Uczestnik indywidualny oznaczony jest imieniem (imionami) i nazwiskiem.

Drużyna oznaczona jest nazwą zaaprobowaną przez Organizatora. Nazwa musi być unikalna.

Drużyna może składać się z 2 lub 3 osób.

Podczas rejestracji drużyny wymagane jest wskazanie kapitana, który będzie jedyną osobą odpowiedzialną za komunikację z Komisją Sędziowską, kwestie organizacyjne a także decyzyjne.

W Mistrzostwach może wziąć udział maksymalnie 200 osób testujących.

W przypadku zbyt małej ilości chętnych Mistrzostwa zostaną odwołane z podaniem przyczyny, a opłaty wpisowe zwrócone.

Odwołanie uczestnictwa w Mistrzostwach można dokonać poprzez wysłanie maila na adres [testingcup@testingcup.com](mailto:testingcup@testingcup.com) do dnia 15.04.2014r. W takim przypadku Organizator

zobowiązuje się do zwrotu wpisowego. Po tym terminie rezygnacje z uczestnictwa w Mistrzostwach nie będą rozpatrywane.

### **Zapisy na Mistrzostwa dla widzów**

0. Warunkiem uczestnictwa w Mistrzostwach jako widz jest:

1. Wypełnienie formularza rejestracyjnego

2. Wykonanie opłaty rejestracyjnej.

1. Formularz rejestracyjny lub adres do formularza rejestracyjnego dostępny będzie w terminie od 01.02.2014 na stronie internetowej [www.testingcup.pl](http://www.testingcup.pl).

2. O zakwalifikowaniu się jako widz decyduje kolejność zaakceptowanych zgłoszeń.

3. Opłata za uczestnictwo w Mistrzostwach jako widz wynosi 500 zł. Cena ta obejmuje:

- Udział w prelekcjach i wykładach zgodnie z ustalonym **harmonogramem**,
- Możliwość przebywania w strefie integracyjnej,
- Możliwość obserwacji przebiegu Mistrzostw,
- Catering podczas trwania Mistrzostw,
- Zwiedzanie Stadionu Narodowego.

5. Płatność należy dokonać w ciągu 14 dni od daty wypełnienia formularza rejestracyjnego lecz nie później niż 23.05.2014r. na konto podane przez Organizatora.

6. Brak dokonania płatności w dniu wskazanym w punkcie 3.5 skutkuje usunięciem z listy uczestników Mistrzostw.

7. W Mistrzostwach może wziąć udział 50 widzów. W przypadku gdy po zakończeniu zapisów dla uczestników indywidualnych i drużynowych będą wolne miejsca, pula miejsc dla widzów zostanie o nie powiększona.
8. W przypadku zbyt małej ilości chętnych Mistrzostwa zostaną odwołane z podaniem przyczyny, a opłaty wpisowe zwrócone.
9. Odwołanie uczestnictwa w Mistrzostwach można dokonać poprzez wysłanie maila na adres [testingcup@testingcup.com](mailto:testingcup@testingcup.com) do dnia 15.04.2014r. W takim przypadku Organizator zobowiązuje się do zwrotu wpisowego. Po tym terminie rezygnacje z uczestnictwa w Mistrzostwach nie będą rozpatrywane.

#### 4. **Przebieg Mistrzostw**

0. Mistrzostwa przeprowadzone zostaną w Warszawie w dniach 2 – 3.06.2014r. (w godzinach 8:00 – 18:00) zgodnie z opublikowanym **harmonogramem**.
1. Organizator zastrzega sobie prawo do zmian w **harmonogramie**.
2. Podczas rejestracji w dniu Mistrzostw uczestnicy okazują Organizatorowi dokument tożsamości ze zdjęciem. W przypadku gdy, uczestnik nie stawi się do rejestracji w wyznaczonym czasie lub nie przedstawi dokumentu tożsamości ze zdjęciem, zostaje on zdyskwalifikowany a opłata wpisowa nie zostanie mu zwrócona.
3. Mistrzostwa polegają na:
  1. Przetestowaniu dostarczonej aplikacji bazując na dostarczonej specyfikacji
  2. Raportowaniu znalezionych defektów tworzeniu raportu testowego opisującego całościową jakość oprogramowania oraz działań wykonanych podczas testowania.
4. Udział widzów jest ograniczony do udziału w prelekcjach oraz do oglądania przebiegu Mistrzostw.

5. Organizator udostępni każdemu uczestnikowi indywidualnemu jeden komputer w celu przeprowadzenia testów aplikacji.
6. Organizator udostępni każdej drużynie po jednym komputerze na każdego członka drużyny w celu przeprowadzenia testów aplikacji.
7. W przypadku problemów technicznych z działaniem komputera, Organizator udostępni w miarę możliwości organizacyjnych, komputer zastępczy. W przypadku braku sprzętu zamiennego uczestnik zakończy udział w Mistrzostwach z dotychczas wykrytymi defektami i przygotowanym raportem.
8. Po ukończonych Mistrzostwach komputery muszą zostać zwrócone Organizatorowi. Za wszelkie uszkodzenia mechaniczne w trakcie trwania Mistrzostw odpowiadają użytkownicy (w kategorii indywidualnej) i kapitanowie drużyn (w kategorii drużyn).
9. Defekty powinny zostać zgłoszone wykorzystując wybrane i dostarczone przez Organizatora narzędzie (np. edytor tekstu).
10. Raport testowy powinien zostać stworzony wykorzystując wybrany i dostarczony przez Organizatora edytor tekstowy.
11. Raporty defektów oraz raport testów mogą zostać stworzone w języku polskim lub angielskim. Defekty zgłoszone w innych językach nie będą oceniane.
12. Opuszczanie sali w trakcie fazy testowania i raportowania defektów jest możliwe z poniższymi zastrzeżeniami:
  1. Nie można opuszczać swojego stanowiska przez pierwsze 30 minut po rozpoczęciu fazy testów.
  2. Należy przebywać przy swoim stanowisku przez ostatnie 30 minut przed zakończeniem fazy testów.
  3. W trakcie opuszczania i powrotu do stanowiska nie można przeszkadzać innym uczestnikom Mistrzostw.

4. Co najwyżej jeden członek drużyny może opuścić stanowisko jednocześnie
5. Opuśczenie stanowiska jest możliwe po uzgodnieniu tego z osobą wyznaczoną przez Organizatora.
13. W przypadku niezastosowania się do punktu 4.13 uczestnik zostanie zdyskwalifikowany.
14. W fazie testowania i raportowania defektów komunikacja jest ograniczona w poniższym zakresie:
  1. Uczestnicy indywidualni mogą komunikować się tylko z Komisją Sędziowską,
  2. Członkowie jednej drużyny mogą komunikować się ze sobą,
  3. Kapitanowie drużyn mogą komunikować się z Komisją Sędziowską,
15. W fazie testowania i raportowania komunikacja jest całkowicie zabroniona:
  1. Pomiędzy członkami różnych drużyn,
  2. Pomiędzy uczestnikami indywidualnymi,
  3. Pomiędzy członkami drużyn a uczestnikami indywidualnymi,
  4. Pomiędzy uczestnikami testującymi oprogramowanie a widzami,
  5. Pomiędzy uczestnikami testującymi oprogramowanie a innymi osobami niebiorącymi udziału w Mistrzostwach,
16. W przypadku wykrycia próby niedozwolonej komunikacji, widzowie zostaną usunięci z Mistrzostw a uczestnicy zdyskwalifikowani. Decyzję o dyskwalifikacji podejmuje Komisja Sędziowska.



17. W fazie testowania i raportowania defektów bezwzględnie zabronione jest:
1. Używanie jakiegokolwiek innego sprzętu oraz oprogramowania niż to dostarczone przez Organizatora (w szczególności debuggerów i dekompileatorów)
  2. Korzystanie z jakichkolwiek sprzętów elektronicznych, na przykład: telefony komórkowe, tablety, komputery itp (inne niż dostarczone przez Organizatora)
  3. Podłączanie (zarówno przewodowe jak i bezprzewodowe) zewnętrznych urządzeń w tym pendrive'ów (z wyjątkiem tych dostarczonych przez Organizatora).
18. W przypadku korzystania z niedozwolonego sprzętu lub oprogramowania, osoby lub drużyny biorące w tym udział zostaną zdyskwalifikowane. Decyzję o dyskwalifikacji podejmuje Komisja Sędziowska.
19. Po dyskwalifikacji drużyna lub uczestnik indywidualny musi opuścić zajmowane stanowisko komputerowe. W ogólnej klasyfikacji zdyskwalifikowani uczestnicy nie będą uwzględniani.
20. Decyzje Komisji Sędziowskiej są ostateczne.

## 5. **Punktacja**

0. Klasyfikacja generalna zostanie ustalona na podstawie sumy punktów za zgłoszone defekty i raport końcowy.
1. Każdy zgłoszony defekt będzie oceniony w skali od 0 do 7 punktów, gdzie 7 jest oceną najwyższą.
2. Ocena za zgłoszenie defektu wynika z:
1. krytyczności – skala 0-5 punktów,
  2. jakości zgłoszenia defektu (czytelność, jasność, zwięzłość i łatwość reprodukcji, itp.) – skala 0-2 punktów.

3. Za defekt, który pojawił się raz i nie uda się go zreprodukować zarówno Organizatorowi jak i innemu uczestnikowi, przyznawane jest 0 punktów.
4. W przypadku zgłoszenia przez osobę lub drużynę dwukrotnie takiego samego defektu (rozumiane jako zgłoszenie duplikatu), za drugi ze zgłoszonych defektów zostaną przyznane dwa punkty ujemne.
5. W przypadku zgłoszenia nieistniejącego defektu (rozumiane jako zachowanie zgodne ze specyfikacją), drużynie lub uczestnikowi zostaną przyznane 2 punkt ujemne.
6. W przypadku zgłoszenia dwóch lub więcej różnych defektów w ramach jednego raportu defektu, oceniony zostanie tylko ten bardziej krytyczny. Za jakość zgłoszenia defektu przyznane zostanie 0 punktów.
7. Maksymalna ilość punktów za raport końcowy wynosi 30 punktów.
8. Jeśli na nagradzonym miejscu znajdzie się więcej niż jeden uczestnik/drużyna, rozstrzygnięcie nastąpi na podstawie większej ilości defektów ocenionych na 7 punktów. Jeśli to nie przyniesie rozstrzygnięcia oceniane będą defekty za 6 punktów itd. aż do 1 punktu. Jeśli to nie przyniesie rozstrzygnięcia, ogłoszony zostanie remis, a podział nagród zostanie ustalony z poszczególnymi osobami bądź drużynami.
9. Ocenę defektu przeprowadza Komisja Sędziowska.
10. Klasyfikacja końcowa zostanie ogłoszona zgodnie z **harmonogramem** Mistrzostw.

## 6. Nagrody

0. Wszyscy uczestnicy Mistrzostw otrzymają dyplomy uczestnictwa.
1. W konkursie zwycięży osoba (w kategorii indywidualnej) i drużyna (w kategorii drużynowej), która zdobędzie największą sumaryczną ilość punktów za zgłoszone defekty i raport końcowy.

2. Wyniki (rozumiane jako klasyfikacja końcowa wszystkich uczestników wraz z ilością przyznanych punktów) zostaną podane na koniec drugiego dnia Mistrzostw.
3. Jeśli z powodów niezależnych od organizatora wyniki nie będą mogły być podane w drugim dniu Mistrzostw zostaną one podane w ciągu 7 dni od zakończenia Mistrzostw.
4. Nagrody konkursowe będą przyznawane za 3 pierwsze miejsca w każdej z kategorii.
5. Nagrody konkursowe będą odpowiednio powiększone o uzupełniającą nagrodę pieniężną. Nagroda, o której mowa w zdaniu poprzednim, nie podlega wypłacie i zostanie przeznaczona na pokrycie podatku zgodnie z przepisami ustawy z dnia 26 lipca 1991r. o podatku dochodowym od osób fizycznych (tj. Dz.U. nr 51, poz. 307 z późn. zm.). Za odprowadzenie należnego podatku od nagród odpowiada Organizator.
6. Uczestnik potwierdzi odbiór nagrody własnoręcznym podpisem na protokole odbioru nagrody.
7. Nagrody pieniężne zostaną przekazane uczestnikom przelewem bankowym na konto bankowe w terminie 14 dni od dnia Mistrzostw.
8. Nagrody rzeczowe zostaną przekazane uczestnikom w trakcie ogłoszenia wyników Mistrzostw.
9. Uczestnicy Mistrzostw nie mogą przenieść prawa do uzyskania nagrody na osoby trzecie.
10. Zdobywca nagrody w Mistrzostwach nie może żądać wymiany nagrody na jej równowartość pieniężną ani na nagrodę innego rodzaju
11. Jeśli zwycięzca Mistrzostw nie odbierze nagrody w dniu Mistrzostw, będzie to możliwe w biurze Organizatora (ul. Mickiewicza 15 p.418, 40-086 Katowice) w okresie 1 miesiąca od dnia Mistrzostw. Po tym terminie prawo do nagrody przechodzi na rzecz Organizatora.

12. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za brak możliwości odbioru nagrody z przyczyn leżących po stronie zwycięzców Mistrzostw.

## 7. **Ochrona danych osobowych**

0. Dane osobowe wprowadzone przez zgłaszającego w zgłoszeniu będą przetwarzane przez Organizatora zgodnie z ustawą o ochronie danych osobowych z dnia 29 sierpnia 1997 roku (tekst jednolity DZ.U. nr 101 poz.926 z 2002r. z późniejszymi zmianami).

1. Organizator przetwarza dane osobowe niezbędne do nawiązania, zmiany lub rozwiązania stosunku prawnego, które podane zostały w formularzu rejestracyjnym.

2. Dokonanie Rejestracji w Mistrzostwach jest równocześnie wyrażeniem zgody na przetwarzanie przez Organizatora danych osobowych w celach administracyjnych i statystycznych, oraz w celu świadczenia usług marketingowych.

3. Drużyna podając przy rejestracji nazwę firmy jako nazwę drużyny potwierdza posiadanie zgody na używanie nazwy firmy.

4. Dokonanie Rejestracji w Mistrzostwach jest równocześnie wyrażeniem zgody na wykorzystanie wizerunku uczestnika, imienia i nazwiska oraz nazwy drużyny w ramach działań informacyjnych i reklamowych prowadzonych przez Organizatora i podmioty z nim związane.

5. Udostępnianie danych jest dobrowolne, jednak konieczne w celu prawidłowej rejestracji. Zgłaszającemu przysługuje prawo wglądu do swoich danych oraz ich poprawiania, a także do żądania ich usunięcia.

## 8. **Postanowienia końcowe**

0. Organizator zastrzega sobie prawo do zmiany Regulaminu.

1. Organizator zastrzega sobie możliwość publikacji wybranych prac, wypowiedzi i wizerunku uczestników Mistrzostw.

2. Uczestnicy nieprzestrzegający Regulaminu mogą zostać zdyskwalifikowani.

3. W sprawach nieuregulowanych przez postanowienia niniejszego Regulaminu zastosowanie mają przepisy prawa powszechnie obowiązującego, w szczególności przepisy Kodeksu Cywilnego.
4. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za opóźnienia lub jakiegokolwiek przeszkody w komunikacji z uczestnikami Mistrzostw wynikające z przyczyn od niego niezależnych.
5. W przypadku zdarzeń losowych, niezależnych od Organizatora, które uniemożliwią przeprowadzenie Mistrzostw, opłata wpisowa zostanie zwrócona. W takim przypadku nie przewiduje się żadnej innej rekompensaty.
6. Odwołania od decyzji Komisji będą przyjmowane w terminie do 3 dni od dnia Mistrzostw. Komisja zastrzega sobie możliwość rozstrzygnięcia odwołania w ciągu 14 dni od wpłynięcia zgłoszenia. Z przyczyn organizacyjnych nie ma możliwości wglądu do punktacji dotyczącej poszczególnych defektów i raportów testów zgłoszonych przez drużynę lub osobę indywidualną.
7. Regulamin obowiązuje od dnia 01.02.2014r. do czasu opublikowania nowego Regulaminu.
8. Poprzez akceptację Regulaminu uczestnik Mistrzostw oświadcza, że wszystkie postanowienia niniejszego Regulaminu są jasne, zrozumiałe i akceptuje je bez zastrzeżeń.