

Mr Buggy FAQ

- **Jaki jest przewidziany język testowanej aplikacji (polski/angielski)?**

Język polski.

- **Co rozumieć przez raport końcowy? Jaką ma on mieć formę, co ma zawierać? Za pomocą jakich narzędzi ma być tworzony?**

Raport końcowy jest raportem podsumowującym testowanie. Forma nie jest narzucona, ale powinien odpowiadać na potrzeby każdego zamawiającego testy w tym na potrzeby Zamawiającego opisane w pliku Zaproszenie do testów znajdujące się na przenośnym dysku USB. Raport ma być wytworzony za pomocą edytora tekstu.

- **Czy jest jakaś norma, którą należy sugerować się podczas zgłaszania defektów?**

Nie.

- **W jakim narzędziu będą raportowane defekty?**

W edytorze tekstu. Chcemy uniknąć faworyzowania przy raportowaniu (ktoś ma doświadczenie z danym narzędziem) i jednocześnie chcemy zapewnić by raportowanie odbywało się lokalnie bez możliwości dostępu do defektów innych drużyn i zawodników.

- **Co rozumiane jest jako duplikat defektu? np:**

1) brak walidacji dla różnych pól tekstowych rozumiany będzie jako jeden defekt, czy jako osobne niezdublikowane defekty?

pole tekstowe email o wymaganym formacie (xxx@xxx.xxx) i pole tekstowe dla nazwiska? – duplikaty o ewentualnie różnym poziomie krytyczności, czy niezależne defekty?

Odp.: Nie jest to duplikat.

2) niepoprawne wyświetlanie zawartości graficznej w różnych miejscach aplikacji – duplikaty o ewentualnie różnym poziomie krytyczności, czy niezależne defekty?

Odp.: Niepoprawne wyświetlanie tego samego elementu w różnych miejscach aplikacji jest duplikatem.

- **Czy raport błędów może zawierać załączniki? (w poprzednim roku raport błędów był w pliku txt, stąd pytanie czy dodatkowo można dołączać logi, zrzuty ekranu).**

Raport może zawierać załączniki jako zewnętrzne pliki (jednoznacznie opisane w pliku tekstowym).

- **Jak wygląda sprawa określenia warunków koniecznych (precondition)? Czy powinny być one szczegółowo opisywane, czy przy ich określeniu można użyć odwołania do kroków z innego zgłoszenia? Czy może wystarczy krótki, ogólny opis tego co jest konieczne przed wykonaniem kroków opisanych w zgłoszeniu?**

Raport ma jednoznacznie wskazywać jak zreprodukować defekt.

- **Czy dostępne podczas testów będą: myszka, klawiatura?**

Tak. Klawiatura laptopa i zewnętrzna myszka.

- **Czy można posiadać swoje materiały piśmiennicze (kartka, długopis, ewentualnie notatki)**

Co nie jest zakazane w regulaminie Mistrzostw jest dozwolone.

- **Czy będzie możliwy dostęp do sieci? (czy będzie możliwość podglądu do defektów zgłaszanych przez innego członka zespołu?)**

Co nie jest zakazane w regulaminie Mistrzostw jest dozwolone.

- **Jaki jest przewidziany sposób komunikacji pomiędzy uczestnikami zespołu oprócz werbalnego (jakiś komunikator)?**

Co nie jest zakazane w regulaminie Mistrzostw jest dozwolone.

- **Czy wymagania odnośnie testowanej aplikacji będą dostępne do wglądu wcześniej (przed zawodami)?**

Nie. Informacja ta zostanie ujawniona w dniu Mistrzostw.

- **Czy czas przeznaczony na rywalizację obejmuje już czas potrzebny na zapoznanie się z dokumentacją, instalację aplikacji, itd. Czy może na te czynności będzie przewidziany dodatkowy czas?**

3 godziny to czas na pełne przygotowanie i przeprowadzenie testów.

- **Jaka będzie forma przedstawionych wymagań (SIWZ, diagram UML etc.)?**

Informacja ta zostanie ujawniona w dniu Mistrzostw.

- **Co w sytuacji, gdy defekt doprowadzi do braku stabilności aplikacji lub jej dalszego błędnego działania? Czy w związku z taką sytuacją jest możliwość szybkiego przeinstalowania/reinicjalizacji aplikacji?**

Tak. Zrobimy co w naszej mocy aby zapewnić stabilność środowiska, ale nie przewidzimy każdego scenariusza.

- **Czy w czasie zawodów będzie możliwość zadawania pytań osobie prowadzącej?**

Odpowiedź na to pytanie znajdziecie w regulaminie. Osoby na Sali będą pomagać w krytycznych przypadkach uszkodzenia hardware-u.

- **Jakie są szczegółowe kryteria ocen?**

Określa je regulamin Mistrzostw.

- **Jakie miary / algorytmy są stosowane przy punktowaniu zgłoszonych błędów?**

Określa je regulamin Mistrzostw.

- **W szczególności jakie elementy są obowiązkowe (brak jakich) powoduje obniżenie punktacji?**

Ta informacja nie będzie podana. Chodzi o użycie elementów, które są wystarczające do reprodukcji i określenia krytyczności.

- **Czy są narzucone jakieś standardy (np. określona lista typów „ważności” i „priorytetów” z których należy wybierać?) zgłaszania błędów?**

Nie.

- **Jakie miary / algorytmy są stosowane przy punktowaniu raportu z testów?**

Ta informacja nie będzie podana. Chodzi o użycie elementów, które są wystarczające do reprodukcji i określenia krytyczności.

- **W szczególności jakie elementy są obowiązkowe (brak jakich) powoduje obniżenie punktacji?**

Ta informacja nie będzie podana.

- **Czy każdy błąd powinien być (może być) opisany w osobnym pliku?**

Nie. W jednym raporcie.

- **Czy są jakieś wymagania odnośnie nazywania plików?**

Nie będzie podane przed Mistrzostwami.

- **Jak wygląda proces zdania raportu z listą błędów? (zostawiamy na komputerze / przesyłamy gdzieś / zgrywamy na pendrive / inne)**

Kopia raportu musi być pozostawiona na komputerze. Udostępniony zostanie pendrive do zgrania raportu.

- **Jak wygląda proces wymiany plików pomiędzy drużyną? Skoro pendrive są zakazane to jak należy to robić?**

Co nie jest zakazane w regulaminie Mistrzostw jest dozwolone.

- **Czy będzie dostęp do Internetu w czasie Mistrzostw (dla drużyny)?**

Nie gwarantujemy dostępu do Internetu.

- **Jaki system operacyjny będzie zainstalowany na komputerach?**

Windows.

- **Jakie narzędzia dostarcza organizator?**

Aplikację Mr Buggy. Preferowane edytory tekstu.

- **Czy programy / systemy wspierające testowanie (online) są liczone jako „własne oprogramowanie”?**

Nie, ale ostatecznie definiuje to regulamin Mistrzostw.

- **Czy doinstalowanie pluginów do przeglądarki liczy się jako „własne narzędzia”?**

Tak.

- **Czy można na konkurs przynieść jakieś materiały pomocnicze w formie papierowej?**

Co nie jest zakazane w regulaminie Mistrzostw jest dozwolone.

- **Skoro Mr Buggy 2 jest aplikacją webową to jakie oprogramowanie zostanie nam udostępnione przez organizatorów? W regulaminie nie ma tego wyszczególnionego. Chodzi mi przede wszystkim o przeglądarki oraz wtyczki do nich.**

Środowiska testowe będą zawierały przeglądarkę na jakiej należy testować aplikację. Będzie to podstawowa instalacja bez wtyczek.

- **Czy jest wiedza odnośnie narzędzi czy środowisk jaką należy posiadać, a która może pomóc w testowaniu?**

Organizatorzy zakładają absolutną prostotę środowiska. Podstawowa znajomość systemu operacyjnego Windows, systemu operacyjnego Ubuntu, aplikacji Oracle VM VirtualBox na pewno nie zaszkodzi. Podstawowe umiejętności jak wykonywanie i edytowanie zrzutów ekranu, umiejętność posługiwania się edytorem tekstu, umiejętność kopiowania tekstu w maszynie wirtualnej i wklejania w maszynie rzeczywistej na pewno będą działały na korzyść uczestników.

Jak Organizatorzy podchodzą do Mistrzostw?

1. PRAWO. Co nie jest zakazane regulaminem jest dozwolone. Prosimy o zapoznanie się z nim przed Mistrzostwami.
2. UNIFIKACJA i PROSTOTA. Narzędzia jakie dostarczamy stanowią absolutne podstawy środowiska testowego. Wszyscy mają ten sam punkt startowy. Nikt (ze względu na swoje doświadczenia) nie jest faworyzowany. Nie narzędzia testują, a testerzy.
3. RYZYKO. Nasze działania próbują kompensować wszelkiego rodzaju ryzyka jakie mogą zakłócić przebieg Mistrzostw. Udało nam się to w zeszłym roku. Mamy nadzieję, że uda się w tym.
4. PRZYGOTOWANIE. Zachęcamy do przygotowania się. To co wyróżnia Mistrzów to zebranie informacji i ich wykorzystanie. Wiecie jak wyglądało testowanie w 2013 roku i bardzo podobnych warunków możecie spodziewać się w 2014.